



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## 게임 디자이너/기획자처럼 생각하기

### 무엇을 하나요?

- 다른 사람을 위해(대상을 염두에 두고) 게임을 디자인하는 방법, 게임 디자이너처럼 생각하는 법을 연습합니다.

### 준비물

- 종이와 펜

### 단계

1. 먼저, 나와 다른 연령대(나이)의 가족이나 친구를 떠올려보세요. 그 친구나 가족이 좋아할만한 게임은 뭐가 있을지, 왜 좋아할 것 같은지 적어보세요.
2. 이 게임을 두고 만약 내가 이 게임을 다시 만든다면 무엇을 바꿀지, 추가할지 생각해보세요.
  - a. 게임을 좀 더 쉽게, 심플하게 만들려면 어떻게 해야 할까요?
  - b. 게임을 좀 더 어렵게 만들려면 어떻게 해야 할까요?
  - c. 내가 생각하고 있는 사람들이 이 게임을 더 재미있게 느끼기 위해서는 무엇이 필요할까요?
3. 내 주변에 있는 친구나 가족, 선생님, 혹은 디스코드에 있는 다른 참가자들과 지금까지 적은 내용을 공유해보세요.