



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## DISEÑO FUERA DE LA CAJA

### LO QUE HARÁS

- un nuevo invento que resuelva un problema ya resuelto.

### SUMINISTROS QUE NECESITA

- Lápiz y papel

### PASOS

1. Elija un electrodoméstico que pueda encontrar en una casa, como una aspiradora o un refrigerador. ¡Cualquier aparato que tenga una función funcionará!
2. Piense en qué función realiza su dispositivo. ¿Qué hace? ¿Cómo logra su objetivo? Por ejemplo, la función de una aspiradora es limpiar artículos pequeños del piso.
3. Ahora tome esa función y genere nuevas ideas que resuelvan el mismo problema, pero de una manera diferente. ¿Cómo podría un nuevo invento lograr el mismo objetivo que una aspiradora o un refrigerador? ¡Cuanto más tontas sean tus ideas, mejor!
4. Bonificación: ¡Presente su nuevo invento a otra persona! Pregúnteles si pueden pensar en algún defecto con su invento, y luego póngalo en sus manos para mejorar su invento y encubrirlo.