



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

DIAGRAMA DE FLUJO DEL SISTEMA PARA TETRIS

LO QUE HARÁS

- Analizar cómo funciona un sistema de juego y mapearlo.

SUMINISTROS QUE NECESITAS

- Bolígrafos, lápices o lápices de colores
- Papel
- El juego Tetris (o cualquier otro juego disponible para ti que puedas trazar)

PASOS

1. Piensa en el juego. Las acciones son las partes del juego. Flujo es cómo se mueve el juego. Las puertas van al siguiente paso. Las fuentes lo mueven hacia adelante y los sumideros lo retrasan.
2. Para Tetris (o el juego que elijas), enumera las partes.
 - a. Listar las existencias.
 - b. ¿Qué es el flujo?
 - c. ¿Qué son las puertas?
 - d. Identifica la fuente.
 - e. Identifica el sumidero.
3. Dibuje un diagrama de flujo del sistema para Tetris
 - a. Dibuje las existencias en cuadros.
 - b. Dibuje sus puertas, fuentes y sumideros con una forma diferente.
 - c. Use líneas y flechas para dibujar el flujo desde las existencias hasta las puertas, fuentes y sumideros.
4. Tome otro juego o su propia idea de juego y dibuje el diagrama de flujo del sistema para un juego diferente o su propio juego.