



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

MDA - Mecánica-Dinámica-Estética

LO QUE HARÁS

- Analizar un juego, pensando primero en la estética, luego en la dinámica, luego en cómo la mecánica influye en la dinámica y da como resultado la respuesta emocional deseada (estética).

SUMINISTROS QUE NECESITA

- Bolígrafos, lápices o lápices de colores
- Papel
- Opcional - Si está haciendo un juego analógico - Partes análogas del juego (fichas, piezas, dados, hilos, etc.)

PASOS

1. Haz una lista de los juegos que provocan sentimientos fuertes. ¿Cómo describirías esos sentimientos? ¿Te sientes desafiado? ¿Curioso? ¿Sorprendido? ¿Asustado? ¿Triste? ¿Tiene un sentimiento de orden u honor, competencia, aceptación, interés o disfrute?
2. Seleccione un juego que provoque una emoción fuerte y planifique cómo la dinámica y la mecánica provocan esa emoción en los próximos dos pasos.
3. Analice la estética respondiendo estas preguntas:
 - a. ¿Cuál es la respuesta emocional al juego?
 - b. Escriba las respuestas emocionales al jugar el juego.
 - c. ¿Qué significa esa respuesta emocional para ti?
4. Analice la dinámica, (cómo se desarrolla el juego, la dinámica, es el desencadenante de la respuesta emocional) respondiendo estas preguntas:
 - a. ¿qué sucede en el juego que desencadena la emoción?
 - b. ¿Cuáles son las partes móviles del juego (la dinámica)?
5. Analice la mecánica respondiendo estas preguntas:
 - a. ¿cuáles son las partes y piezas del juego? Escríbelos.
 - b. ¿Cuales son las reglas del juego? Escríbelos.
 - c. ¿Cómo las reglas y partes y piezas activan la dinámica, cómo se juega el juego?



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

MDA - Mecánica-Dinámica-Estética

ACTIVIDAD EXTRA

6. ¿Quieres intentar poner esto en práctica? Pruébalo haciendo tu propio juego usando el marco MDA.
- Estética:** ¿qué emoción quieres que provoque tu juego?
 - Dinámica:** ¿cómo se desarrolla el juego para desencadenar esa respuesta emocional?
 - Mecánica:** ¿cuáles son las partes, piezas y reglas del juego??
 - ¿Qué lo haría mejor?