



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

ساخت پروتوتایپ کاغذی

کاری که انجام خواهید داد

- با استفاده از روش فلوجارت، یک پروتوتایپ کاغذی از یک بازی بسازید.

وسایل مورد نیاز

- خودکار یا مداد
- کاغذ یادداشت

مراحل

۱. یک بازی انتخاب کنید، روی یک دور از بازی تمرکز کنید. پاسخ سؤالات زیر رو پیدا کنید و با گروه به اشتراک بزارید:

(الف) چه انتخاب هایی انجام دادید؟

(ب) انتخاب هاتون روی چه کامپوننت هایی تأثیر داشت؟

(ج) انتخاب ها به شما چه حسی منتقل می کنند؟

(د) چگونه انتخاب های شما باعث می شود پیروز شوید؟

۲. حالا فلوجارت یک دور از بازی را رسم کنید. (۱۰ دقیقه)

(الف) هر مستطیل میتونه معرف یک انتخاب باشه، فلش هایی که از مستطیل به سمت بیرون میاد معرف انتخاب های مختلفی هست که شما میتونین داشته باشین. بعد از پاسخ به سؤال ۱ شما میدونین که انتخاب های مهم کدوم ها هستن که باید کامل رسم بشن.

(ب) مطمئن بشین که حتماً آخر دور رو رسم کنید که در نهایت یا بازیکن برنده میشه یا شکست میخوره.

۳. حالا بازی را "باز طراحی" کنید. یعنی فلوجارت را دوباره رسم کنید با انتخاب ها و تصمیم های متفاوت.

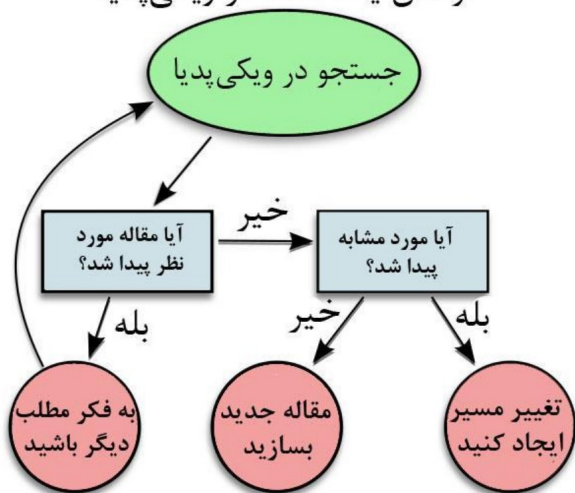
(الف) برای مثال، شما میتونید بازی را آسان تر، سخت تر، جمعی، یا سرگرم کننده تر یا ساده تر کنید.



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

نوشتن یک مقاله در ویکی پدیا



فلوچارت چیست؟

یک نمودار هست که از چند قسمت مختلف تشکیل شده است. (به تصویر مقابل توجه کنید). حالا برای این تمرین، شما فقط نیاز به بیضی (برای رسم حالت شروع دور و برنده و بازنده) و مستطیل (برای حالات مختلف بازی) و فلش ها (جهت رسم انتخاب های مختلف) دارید.