



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

PRÁCTICA POR PROTOTIPOS EN PAPEL

LO QUE HARÁS

- Practice using the flowchart method to paper prototype a game.

SUMINISTROS QUE NECESITAS

- Papel
- Lapices

PASOS

1. Elija un juego común y concéntrese en un turno en ese juego. Escriba o hable en grupo las respuestas a las siguientes preguntas.
 - a. ¿Qué elecciones tomas?
 - b. ¿Qué componentes impactan esas elecciones?
 - c. ¿Cómo te hacen sentir esas elecciones?
 - d. ¿Cómo te ayudan esas elecciones a lograr la victoria?
2. Ahora trace el giro en un diagrama de flujo (10 min)
 - a. Cada cuadro puede representar una decisión y las flechas que salen de cada cuadro pueden representar las diferentes elecciones que puede tomar. Después de responder a las preguntas de la primera parte, debe quedar claro cuáles son las opciones importantes a trazar.
 - b. Asegúrese de hacer un mapa de cómo termina el turno y si se encuentra en un estado ganador o perdedor.
3. Ahora "rediseñe" el juego para que sea diferente redibujando el diagrama de flujo con diferentes decisiones y elecciones.
 - a. Por ejemplo, puedes pensar en hacer el juego más fácil, más difícil, colaborativo, más divertido, o más simple.