



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

بیایید یک بازی را رشد دهیم

کاری که انجام خواهید داد

- خوب فکر کنید و یک بازی ساده را طراحی کنید.
- محتوای اولیه موضوع (تم) و شخصیت (کاراکتر) بازی خود را طراحی کنید.

وسایل مورد نیاز

- مداد رنگی، مجله های قدیمی با قیچی و چسب
- طرح راهنما طراحی کنید. (اگر می توانید فایل زیر را چاپ کنید، در غیر این صورت فایل زیر را به عنوان یک راهنما استفاده کنید و جواب های خود را بر روی یک کاغذ بنویسید.) [دانلود فایل](#)
- اصطلاحات پاسخ دهنده. چند ایده برای شما تا کاربرگ قبلی را کامل کنید در فایل آمده است. [دانلود فایل](#)

مراحل

۱. با استفاده از صفحه اول راهنمای طراحی، عناصر اصلی بازی را طراحی کنید.

- اگر مفید بود، می توانید از لیبل های پاسخ دهنده استفاده کنید تا در محل مناسب جملات شروع کننده، ایده های تان را بنویسید و ایده اصلی بازی خود را پیدا کنید. اگر بخواهید به جای استفاده کردن از جواب های داده شده می توانید از ایده های خودتان استفاده کنید.

۲. حالا، صفحه دوم راهنمای طراحی را کامل کنید تا اطلاعات بیشتری در مورد بازی خودتان بدهید.

- ۳. برای بازی تان یک تم عکس دار درست کنید، یا با نقاشی کردن به وسیله مداد رنگی ها، یا به وسیله بریدن عکس ها از مجله ها و چسباندن آن ها. این کار کمک میکند تا برای بازی خودتان یک شخصیت پیدا کنید. از صفحه خالی شماره یک طرح راهنما می توانید استفاده کنید. بعضی مواردی که می توانید به آن فکر کنید:

- ظاهر شخصیت شما چگونه است؟
- چه عکس هایی می توانید استفاده کنید تا عملکرد شخصیت بازی را شرح دهد؟
- چه عکس هایی می توانید استفاده کنید تا نشان دهد که بازی در چه فضایی رخ میدهد و مشکلی که شخصیت بازی شما با آن مبارزه میکند چیست؟