



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

HAGAMOS CRECER UN JUEGO

Qué vas a hacer

- Pensar y mapear el diseño de un juego simple
- Crear conceptos iniciales para el tema y el personaje del juego.

SUMINISTROS QUE NECESITA

- Impresión de la guía de diseño (imprímelo si puedes, de lo contrario, úsalo como guía y escribe las n tu propio papel en blanco) <https://drive.google.com/file/d/1yU0Tv2WfGpgja54935ngyvHkF0w56yu7/view?usp=sharing>
- etiquetas de Respuesta (ideas para que usted complete la hoja de trabajo anterior) https://drive.google.com/file/d/1VF0-0A_wGmZjQBIIh_cWU8jaAUSli0L/view?usp=sharing
- Lápices de colores, o algunas revistas viejas con tijeras, y pegamento.

STEPS

1. Diseñe los elementos básicos de su juego usando la página 1 de la impresión de la guía de diseño
 - a. Si es útil, puede usar las etiquetas de respuestas para proponer ideas para escribir en los puntos correspondientes del iniciador de oraciones para llegar a una idea central del juego.. Si lo desea, puede proponer sus propias ideas en lugar de usar las respuestas dadas.
2. Ahora complete la página 2 de la impresión de la guía de diseño, para dar más detalles sobre su juego.
3. Haga un collage temático para su juego, ya sea dibujando uno con lápices de colores o recortando y pegando imágenes de revistas antiguas. Esto ayudará a darle carácter a tu juego. Use el espacio en blanco en la página 1 de la impresión de la guía de diseño. Algunas cosas en las que puedes pensar:
 - a. ¿Cómo se vería tu personaje?
 - b. ¿Qué imágenes puedes usar para demostrar lo que hace tu personaje en el juego?
 - c. ¿Qué imágenes puedes usar para mostrar dónde se desarrolla el juego y por qué problema lucha tu personaje??