



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

شما خودتان بازی هستید

کاری که انجام خواهید داد

- شما باید بازی را بسازید که اعضای بدن به عنوان اجزا اصلی آن باشند.

وسایل مورد نیاز

- خودکار یا مداد
- کاغذ یادداشت

مراحل

۱. شما قرار است که یک بازی بسازید اما نه هر بازی که شما بخواهید.

برخی از محدودیت هایی که شما لازم است رعایت کنید:

- **هدف** بازی گرفتن امتیاز است. ما نمیدانیم چه امتیازی باید قرار دهید آن را شما باید بفهمید.
- **فضای** مورد نیاز بازی میتواند هر مکانی که شما در آن هستید یا هر فضا یا تماس مجازی که شما در آن هستید باشد. در کل به این معنا است که باید بتوانید همینجا و همین الان آن را بازی کنید.
- **اجزا** بازی باید حداقل یکی از این ۳ مورد باشد: دستان، پا ها و کاغذ. (اگر که بخواهید میتوانید از چند مورد برای اجزا بازیتان انتخاب کنید اما یادتان باشد که نمیتوانید از چیز هایی که در این لیست نیست استفاده کنید. از مداد تنها میتواند برای نوشتن قوانین و یا امتیازات باشد و نباید به عنوان قسمتی از بازی باشد.)
- **مکانیزم** بازی باید حداقل یکی از این موارد باشد: راه رفتن، پرتاب کردن، حدس زدن، نقش ایفاکردن (بازیگری) یا پنهان شدن. شما میتوانید چند مورد از این مکانیزم ها را انتخاب کنید. همچنین شما میتوانید از دیگر مکانیزم های خارج لیست نیز بهره ببرید ولی باید حداقل یکی از مکانیزم های درون لیست را نیز استفاده کنید.
- هیچ محدودیتی برای **قوانین** بازی وجود ندارد: شما میتوانید هر قانونی که میخواهید برای بازیتان استفاده کنید.



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

۲. برای بازی‌تان ایده بگیرید! معمولا راحت‌ترین کار آن است که اجزا و مکانیزم بازی‌تان را انتخاب کنید، بر روی آن تمرکز کنید و بعد شروع کنید. وقتی که در حال توسعه بازی‌تان هستید یادتان نرود که اجزا، مکانیزم و قوانینی را که انتخاب می‌کنید بنویسید.

۳. زمانیکه بازی خود را ساختید حتما آن را تست کنید و بازی کنید حتی اگر شده برای یک بار.