



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

TÚ ERES EL JUEGO

LO QUE HARÁS

- Harás un juego original que use las partes de tu cuerpo como componentes del juego.

SUMINISTROS QUE NECESITAS

- Papel
- Lápices para escribir las reglas

PASOS

1. Vas a diseñar un juego. ¡Pero no puedes hacer el juego que quieras! Aquí hay algunas restricciones que debes seguir:
 - a. El **objetivo** del juego es obtener puntos. Sin embargo, no sabemos cuáles son los puntos, tendrás que resolverlo.
 - b. El **espacio** del juego es la habitación en la que te encuentras o la videollamada virtual en la que te encuentras. Es decir, tiene que ser algo que puedas jugar aquí y ahora.
 - c. Los **componentes** deben incluir al menos una de las siguientes tres cosas: manos, pies o papel. Puede usar varios de estos componentes, si lo desea, pero no puede involucrar componentes que no están en esta lista. El lápiz solo se puede usar para escribir reglas o llevar puntaje; el lápiz no debe ser parte del juego.
 - d. La **Mecánica** debe involucrar al menos uno de los siguientes: caminar, lanzar, adivinar, jugar o esconderse. Puede involucrar a más de una de estas mecánicas si lo desea, y puede involucrar a otras mecánicas que no están en la lista también. Solo tiene que usar al menos una de las 5 mecánicas de la lista.
 - e. No hay restricciones en las **Reglas**: inventa las reglas que necesites para que tu juego funcione.
2. ¡Encuentra ideas para tu juego! Por lo general, es más fácil comenzar eligiendo un componente y una mecánica en los que deseas enfocarte, y partir desde allí. A medida que desarrolles tu juego, asegúrate de escribir tus componentes, mecánicas y reglas a medida que las desarrolles.
3. Una vez que tengas el juego, ¡asegúrate de probarlo y jugarlo al menos una vez!