



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## HACKEA EL PIEDRA-PAPEL-TIJERA

### LO QUE HARÁS

- Harás una nueva versión de un juego clásico: Piedra-Papel-Tijera.

### Material que necesita

- bolígrafos, lápices o crayones
- papel

### PASOS

1. Para refrescar la memoria, juega unas cuantas rondas de Piedra-Papel-Tijera con un amigo.
2. Luego, divide el Piedra-Papel-Tijera en tus partes del juego. Responde estas 5 preguntas en una hoja de papel:
  - a. ¿Cuál es el **objetivo** de Piedra-Papel-Tijera?
  - b. ¿Dónde está el **espacio** donde se juega?
  - c. ¿Cuáles son los **componentes**?
  - d. ¿Qué son las **mecánicas**?
  - e. ¿Cuales son las reglas?
3. Ahora, elige una de estas 5 partes para cambiar. Encierra en un círculo esa parte en tu hoja de papel. Comienza a pensar en cómo puedes cambiar esa parte del juego a algo diferente. Aquí hay algunas ideas para ayudarte a pensar qué cambiar.
  - a. ¿Qué podrías cambiar para que el juego sea más divertido?
  - b. ¿Qué otras partes también necesitas cambiar para que esta idea funcione?
4. Después de pensar en tu juego por un tiempo, comienza a escribir tu nuevo juego. Responde cada una de las cinco preguntas en el paso 2 nuevamente, ahora para su nuevo juego Piedra-Papel-Tijera.
5. ¿Qué parte de los juegos tuviste que cambiar para que tus ideas funcionen? ¿Tuviste que cambiar más que solo la parte del juego que marcaste en el paso tres? Estas partes del juego a menudo están entrelazadas, y es difícil cambiar una a la vez.