



# GGJ NEXT®

a game jam for young creators

## بازی را در اجسام پیدا کنید

### کاری که انجام خواهید داد

- شما چندین دسته از اجسام مختلف رو امتحان می کنید، خاصیت های آن ها را بررسی کنید و یک بازی در یک مدت کوتاه درباره آن اجسام بسازید.

### وسایل مورد نیاز

#### • اجسام خانگی

- لیوان ها
- سکه ها
- توپ های پینگ پنگ
- موز ها
- نخ
- برگه های استیکی نوت
- ماژیک ها
- چسب

### مراحل

۱. توانایی بازی سازی اجسام را بررسی کنید. با هر کدام از اجسام بازی کنید تا حس کنید که چطور میتوان از آنها در بازی خود استفاده کنید. مثلا کش ها می توانند کش بیابند، سکه ها می توانند بچرخند، لیوان ها می توانند ذخیره کنند.
۲. نظر ها و ایده هایتان در تیم و یا با کسی به اشتراک بگذارید.
۳. یک فعل مرکزی یا یک مکانیزم مرکزی برای بازی خود پیدا کنید. بازی خود را در باب همان فعل اصلی بسازید. (۵ دقیقه)
- برای مثال پرتاب کردن کش ها
۴. یک هدف انتخاب کنید. چگونه همه اجزا و ترکیبات می توانند باهم ترکیب شوند تا یک بازی طبق همان مکانیزم اصلی بسازند؟
- برای مثال پرتاب کش ها درون لیوان



# GGJ NEXT®

a game jam for young creators

۵. قوانین را بسازید. بازی خودتان را با ساخت یک عنوان و لیستی از قوانین به نسخه اولیه تبدیل کنید.

۶. بازی خودتان را تست کنید. بازی خودتان را تست کنید و از خودتان بپرسید آیا این بازی سرگرم کننده است؟ آیا میتوانم بازی خودم

را سرگرم کننده تر کنم؟ بازی خودتان را بدهید شخص دیگری تست کند در حالی که شما بازی او را تست می کنید.

• اگر بازی دیگران تست می کنید، بازخورد بدهید. بازخورد خود را از بازی به طراح بازی بدهید و بازخورد هم دریافت کنید.

۷. بازنگری کنید. حالا چه تغییراتی در بازی خودتان ایجاد می کنید.