



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## K Ā AR DARBĪBAS VĀRDU PALĪDZĪBU IZVAIRĪTIES NO “CANDYLAND” VEIDA SPĒLĒM

### KO TU DARĪSI

- Tu prototipēsi spēli, koncentrējoties uz konkrētu darbības vārdu spēles mehānikā.

### KAS TEV BŪS NEPIECIEŠAMS

- Analogās spēļu piederumu klāsts (marķieri, pildspalvas, pokera žetoni, kartons u.c.). Mēģini izvairīties no metamajiem kauliņiem, žetoniem un lielām papīra loksniem

### SOĻI

#### 1. Izveido darbības vārdu sarakstu

- a. Tiem nav jābūt specifiskiem kādai konkrētai spēlei, Tu vari izvēlēties jebkurus darbības vārdus!
- b. Darbības vārdu sarakstu vari veidot, gan strādājot grupā, gan patstāvīgi.

#### 2. Izpēti darbības vārdus. Tas nozīmē, ka Tev jāiedziļinās katra darbības vārda nozīmē. Šeit ir daži jautājumi pārdomām:

- a. Kurš vai kas veic darbības vārdā minēto darbību?
- b. Kad vai kā darbības vārds tiek izmantots?
- c. Kāda ir darbības vārda ietekme?
- d. Kā šo darbības vārdu var attēlot spēlē?

#### 3. Sāc prototipēšanu, izvēloties kādu darbības vārdu no saraksta. Ideāli būtu, ja Tavs izvēlētais darbības vārds būtu interesants. Izveido prototipu, izmantojot šo darbības vārdu. To var darīt, gan strādājot grupā, gan patstāvīgi.

- a. Droši izmanto jebkuru no jau apgūtajām shēmām, lai džemotu savu ideju: spēles sastāvdaļas, MDA sistēmu, sistēmas plūsmas diagrammu vai jebkuru citu paņēmieni.
- b. Tiklīdz rodas ideja, liec lietā savus spēļu piederumus un izveido analogu prototipu; nobeigumā izstrādā noteikumus un mērķi.
- c. Atceries, ka spēle jāveido, balstoties uz **izvēlēto darbības vārdu**.

#### 4. Saņem atsauksmes! Dalies ar citiem, lai saņemtu atsauksmes par savu izstrādāto spēli. Vai Tev šķiet, ka spēlē tiek izmantots Tavs izvēlētais darbības vārds? Vai ir jautri?