



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## 캔디랜드를 떠나는 동사

무엇을 하나요?

- 특정 게임 매커닉 동사를 이용해서 게임의 프로토타입을 만들어볼 겁니다.

준비물

- 아날로그 게임을 만들 수 있는 다양한 도구들 (마커, 펜, 칩, 종이, 색종이, 등. 주사위나 토큰, 큰 종이는 되도록 쓰지 말아주세요).

단계

1. 동사를 한 번 쪽 나열해보세요
  - a. 게임에 관련된 동사가 아니어도 됩니다. 아무 동사나 생각해 보세요!
  - b. 팀을 이뤄서 동사 목록을 만들어도 되고 혼자 해도 됩니다.
2. 동사들을 탐구해보세요. 동사 하나 하나를 잘 들여다보면서 그 의미를 깊게 생각해 보는 겁니다. 다음과 같은 질문을 생각해 보세요.
  - a. 누구 또는 무엇이 그 동사를 “하고” 있나요?
  - b. 그 동사는 언제 하는 건가요?
  - c. 동사는 어떤 결과나 영향을 끼치나요?
  - d. 동사는 게임에서 어떻게 표현될 수 있을까요?
3. 목록에서 동사 하나를 선택해서 프로토타입을 만들어 보세요. 흥미롭다고 생각하는 동사를 고르는 게 좋습니다. 팀으로 해도 되고 혼자 해도 됩니다.
  - a. 여태까지 배운 프레임워크들을 써봐도 좋아요: 게임의 5가지 요소, MDA 프레임워크, 시스템 플로우 차트, 또는 다른 테크닉을 써도 되요.
  - b. 아이디어가 떠올랐다면, 준비해 둔 도구들을 가지고 아날로그 프로토타입을 만들어 보세요 (보드게임 등). 규칙과 목표도 완벽하게 정하고요.
  - c. 위에서 선택한 동사를 중심으로 게임을 만들어야 한다는 것을 잊지 마세요.
4. 피드백을 받아보세요! 다른 사람들과 게임을 공유하고 내 디자인에 평가를 해달라고 부탁드립니다. 선택한 동사를 충분히 사용했나요? 게임이 재미있나요?