



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

DIAGRAMME DE FLUX POUR LE SYSTÈME DE TETRIS

CE QUE VOUS FEREZ

- Analysez le fonctionnement d'un système de jeu et représentez ses détails.

FOURNITURES DONT VOUS AVEZ BESOIN

- Stylos, crayons ou crayons de couleur
- Papier
- Le jeu Tetris (ou tout autre jeu à votre disposition dont vous pouvez représenter les détails)

ETAPES

1. Pensez au jeu. Les actions sont les parties du jeu. Le flux est la façon dont le jeu se déplace. Les portes passent à l'étape suivante. Les sources vous font avancer et les puits vous font reculer.
2. Pour Tetris (ou le jeu de votre choix), énumérez les parties
 - a. Énumérez les Actions.
 - b. Qu'est-ce que le Flux?
 - c. Quelles sont les Portes?
 - d. Identifiez la Source.
 - e. Identifiez le Puit.
3. Dessiner un diagramme de flux pour Tetris
 - a. Dessinez les Actions dans des Rectangles.
 - b. Dessinez vos Portes, Sources et Puits avec des formes différentes...
 - c. Utilisez des lignes et des flèches pour tracer le flux des Stocks vers les Portes, les Sources et les Puits.
4. Prenez un autre jeu ou votre propre idée de jeu et dessinez le diagramme de flux système pour un autre jeu ou votre propre jeu.