



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

TETRIS OYUNU ÜÇÜN SISTEM AXINI DIAQRAMI

SİZ NƏ EDƏCƏKSİNİZ

- Oyun sisteminin necə fəaliyyət göstərdiyini analiz etmək və xəritəsini çəkmək

SİZƏ HANSI LƏVAZİMATLAR LAZIMDIR

- Qələmlər, sadə və rəngli karandaşlar
- Kağız
- Tetris oyunu (və ya sizin hazırda istifadə edə biləcəyiniz və xəritəsini çəkə biləcəyiniz hər hansı bir oyun)

ADDIMLAR

1. Oyun haqqında düşünün. Resurslar oyunun hissələridir. Axın oyunun necə istiqamətləndiyini göstərir. Qapı oyunçunu növbəti mərhələyə çatdırır. Mənbələr sizi irəli, oyuqlar isə geri aparır.
2. Tetris oyunu (və ya seçdiyiniz digər bir oyun) üçün bu hissələri sıralayın.
 - a. Resursları sıralayın.
 - b. Axın nədir?
 - c. Qapılar nədir?
 - d. Mənbəni müəyyənləşdirin.
 - e. Oyuqları müəyyənləşdirin.
3. Tetris oyunu üçün Sistem Axını Diaqramı qurun
 - a. Resursları qutu formasında göstərin
 - b. Qapıları, Mənbələri və Oyuqları fərqli formalarda göstərin
 - c. Xətlər və oxlar istifadə edərək Resurslardan Qapılara, Mənbələrə və Oyuqlara Axınlar çəkin
4. Başqa bir oyunu və ya öz ideanız olan bir oyunu seçib onun üçün Sistem Axını Diaqramı qurun