



# GGJ NEXT®

a game jam for young creators

## MDA - MÉCANISME-DYNAMISME-ESTHÉTIQUE

### CE QUE VOUS FEREZ

- Analysez un jeu, en pensant d'abord à l'esthétique, puis au dynamisme, puis à la manière dont le Mécanisme influence le dynamisme et se traduit par la réponse émotionnelle souhaitée (esthétique).

### FOURNITURES DONT VOUS AVEZ BESOIN

- Stylos, crayons ou crayons de couleur
- Papier
- Facultatif - Si vous créez un jeu - Pièces de jeu analogiques (jetons, pièces, dés, filateurs, etc.)

### ETAPES

1. Énumérez les jeux qui suscitent des sentiments forts. Comment décririez-vous ces sentiments? Vous sentez-vous mis au défi? Curieux? Surpris? Effrayé? Triste? Avez-vous un sentiment d'ordre ou d'honneur, de compétence, d'acceptation, d'intérêt ou de plaisir?
2. Sélectionnez un jeu qui suscite une émotion forte et expliquez comment le dynamisme et le mécanisme provoquent cette émotion au cours des deux prochaines étapes.
3. Analysez l'esthétique en répondant à ces questions
  - a. Quelle est la réponse émotionnelle au jeu?
  - b. Notez la ou les réponses émotionnelles au jeu.
  - c. Que signifie pour vous cette réponse émotionnelle?
4. Analysez le dynamisme (comment le jeu se déroule, le dynamisme est le déclencheur de la réponse émotionnelle) en répondant à ces questions
  - a. Que se passe-t-il dans le jeu qui déclenche l'émotion?
  - b. Quelles sont les parties mobiles du jeu (le dynamisme)?
5. Analysez le mécanisme en répondant à ces questions
  - a. Quelles sont les parties et pièces du jeu? Écrivez-les.
  - b. Quelles sont les règles du jeu? Écrivez-les.
  - c. Comment les règles et les parties et pièces déclenchent-elles le dynamisme, comment se déroule le jeu?



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## MDA - MÉCANISME-DYNAMISME-ESTHÉTIQUE

### ACTIVITÉ SUPPLÉMENTAIRE

6. Vous voulez essayer de mettre cela en pratique? Essayez-le en créant votre propre jeu en utilisant le framework MDA.
- Esthétique** - Quelle émotion voulez-vous que votre jeu suscite?
  - Dynamisme** - Comment le jeu se déroule-t-il pour déclencher cette réponse émotionnelle?
  - Mécanisme** - Quelles sont les parties, les pièces et les règles du jeu?
  - Qu'est-ce qui le rendrait mieux?