



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## PRATIQUE PAR LE PROTOTYPAGE PAPIER

### CE QUE VOUS FEREZ

- Entraînez-vous à utiliser la méthode de l'organigramme pour créer un prototype de jeu sur papier.

### FOURNITURES DONT VOUS AVEZ BESOIN

- Papier
- Crayons

### ETAPES

1. Choisissez un jeu commun et concentrez-vous sur un tour dans ce jeu. Notez ou discutez en groupe les réponses aux questions suivantes.

- a. Quels choix feriez-vous?
- b. Sur quels composants ces choix ont-ils un impact?
- c. Comment ces choix vous font sentir
- d. Comment ces choix vous aident-ils à remporter la victoire?

2. Maintenant tracez le tour en un organigramme (10 min)

- a. Chaque case peut représenter une décision, et les flèches sortant de chaque case peuvent représenter le choix différent que vous pouvez faire. Après avoir répondu aux questions de la première partie, il devrait être clair quels sont les choix importants à tracer.
- b. Assurez-vous de déterminer comment le tour se termine et si c'est dans un état gagnant ou perdant.

3. Maintenant, "refaite la conception" du le jeu pour qu'il soit différent en redessinant l'organigramme avec différentes décisions et choix.

- a. Par exemple, vous pouvez penser à rendre le jeu plus facile, plus difficile, collaboratif, plus agréable ou plus simple.