



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

IZAUDZĒSIM SPĒLI!

KO TU DARĪSI

- Izdomāsi un izplānosi vienkāršu spēles shēmu.
- Konceptuāli ieskicēsi sākotnējo spēles tēmu un būtību.

KAS TEV BŪS NEPIECIEŠAMS

- [Spēles izstrādes vadlīnijas drukāšanai](#) (ja iespējams, izdrukā šo materiālu; ja nē, izmanto to kā vadlīnijas un atbildes raksti uz baltas papīra lapas)
- [Atbilžu kartītes](#) (idejas, kas ierakstāmas iepriekš minētajā saitē ievietotajā darba lapā)
- Krāsainie zīmūļi vai daži veci žurnāli, šķēres un līme

STEPS

1. Sagatavo spēles pamatelementus, izmantojot izdrukāto izstrādes vadlīniju 1. lapu.
 - a. Ja nepieciešams, ideju radīšanai vari izmantot atbilžu kartītes, ierakstot vārdus atbilstošajās vietās dotajos teikumos, tādējādi nonākot līdz spēles pamatidejai. Tas ir tā, it kā tu spēlētu vārdu spēli Mad Libs. Ja vēlies, izmanto savas idejas, nevis piedāvātās atbildes.
2. Tad aizpildi spēļu izstrādes vadlīniju 2. lapu, norādot sīkāku informāciju par savu spēli.
3. Izveido tematisku spēles kolāžu, uzzīmējot to ar krāsainajiem zīmūļiem vai izgriežot un līmējot attēlus no veciem žurnāliem. Tas palīdzēs izstrādāt spēles raksturu. Izmanto tukšo vietu spēļu izstrādes vadlīniju izdrukas 1. lapā.

leteikumi, par ko padomāt:

 - a. Kāds būs spēles varonis?
 - b. Kādus tēlus vari izmantot, lai parādītu, ko Tavs varonis spēlē dara?
 - c. Kādus tēlus vari izmantot, lai parādītu, kur notiek spēle un par ko cīnās Tavs varonis?