



# GGJ NEXT<sup>®</sup>

a game jam for young creators

## 게임 업그레이드 하기

### 무엇을 하나요?

- 간단한 게임을 구상하고 설계해봅니다.
- 초기 컨셉으로 게임 주제/테마와 캐릭터를 만들어봅니다.

### 준비물

- [디자인 가이드 프린트물 \(인쇄가 가능하다면 인쇄, 아니면 화면으로 보고 대신 종이에 답을 적으세요\)](#)
- [단어 리스트 \(위 학습지에 적을 아이디어들\)](#)
- 색연필, 또는 안 쓰는 잡지, 가위, 풀

### 단계

1. 디자인 가이드 프린트물 첫 페이지를 사용해서 내 게임의 핵심 요소들을 설계하세요.
  - a. 필요하다면, 단어 리스트를 참고해서 문장을 채워보고 (빈칸 채우기 게임을 하듯이), 그것을 토대로 게임 아이디어를 발전시키세요. 원한다면 단어 리스트를 사용하지 않고 나만의 아이디어로 채워도 됩니다.
2. 이제 디자인 가이드 프린트물의 두 번째 페이지를 채워볼 차례입니다. 게임을 좀 더 자세히 설명해볼 거예요.
3. 게임의 주제를 가지고 꼴라주를 만들어보세요. 색연필로 직접 그려도 되고, 잡지나 신문에 있는 이미지나 텍스트를 오려 붙여도 됩니다. 내 게임 특유의 스타일을 만드는 거예요. 디자인 가이드 프린트물 첫 페이지에 공백을 이용해서 꾸미면 됩니다. 이런 것들을 생각해보면 도움이 될 거예요.
  - a. 내 게임의 캐릭터는 어떻게 생겼을까?
  - b. 내 캐릭터가 게임에서 하는 것들을 표현할 수 있는 이미지는 뭐가 있을까?
  - c. 내 캐릭터(주인공)는 무엇을 위해 싸우는가? 이걸 이미지로 표현하면?
  - d. 내 게임의 배경, 세계관을 표현할 수 있는 이미지는 뭐가 있을까?