



GGJ NEXT[®]

a game jam for young creators

TU ESI SPĒLE

KO TU DARĪSI

- Tu veidosi oriģinālu spēli, kurā ķermeņa daļas tiks izmantotas kā spēles elementi.

KAS TEV BŪS NEPIECIEŠAMS

- Papīrs
- Zīmuļi noteikumu pierakstīšanai

SOĻI

1. Tu gatavojies izstrādāt spēli. Bet Tu nevari vienkārši taisīt jebkuru spēli, ko vēlies! Jāievēro daži ierobežojumi:
 - a. **Spēles mērķis** ir iegūt punktus. Mēs gan nezinām, kādus punktus, jo tas jāizdomā Tev.
 - b. **Spēles telpa** ir jebkura telpa, kurā atrodies, vai virtuāla vide. Tas nozīmē, ka spēles telpai jābūt tādai, lai Tu vari spēlēt tieši šeit un tieši tagad.
 - c. **Elementos** jāietver vismaz viena no šīm trim lietām: rokas, kājas vai papīrs. Ja vēlies, vari izmantot vairākus no šiem elementiem, bet ne tos, kuri nav šajā sarakstā. Zīmuli var izmantot tikai, lai pierakstītu noteikumus vai fiksētu punktus – zīmulis nedrīkst būt daļa no spēles.
 - d. **Mehānikā** jāietver vismaz viena no šīm darbībām: Staigāšana, mešana, minēšana, tēlošana vai slēpšana. Ja vēlies, vari izmantot vairāk nekā vienu no šīm darbībām, kā arī sarakstā neiekļautu darbību. Tev tikai jāizmanto vismaz viena no piecām sarakstā minētajām darbībām.
 - e. Nav ierobežojumu attiecībā uz noteikumiem: ierosini jebkādus noteikumus, kas nepieciešami, lai Tavu spēli varētu spēlēt.
2. Izstrādā idejas spēlei! Parasti vieglāk ir sākt, izvēloties vienu elementu un darbību, uz kuru vēlies koncentrēties, un tad turpināt tālāk. Attīstoties spēlei, atceries pierakstīt tās elementus, darbības un noteikumus.
4. Kad spēle izstrādāta, noteikti vismaz vienu reizi izmēģini to un izspēlē!