



GGJ NEXT®

a game jam for young creators

SPĒLE “AKMENS - ŠĶĒRES - PAPIRĪT’S”

KO TU DARĪSI

- Tu gatavosi jaunu klasiskās spēles “Akmens - šķēres - papīrīt’s” versiju.

KAS TEV BŪS NEPIECIEŠAMS

- Pildspalvas, parastie vai krāsainie zīmuļi
- Papīrs

SOĻI

1. Lai atsvaidzinātu atmiņu, vairākas reizes ar draugu izspēlē spēli “Akmens - šķēres - papīrīt’s”.
2. Sadali spēli “Akmens - šķēres - papīrīt’s” sastāvdaļās. Uz papīra lapas uzraksti atbildes uz 5 jautājumiem:
 - a. Kāds ir spēles “Akmens - šķēres - papīrīt’s” **mērķis**?
 - b. Kur ir **telpa**, kurā tā tiek spēlēta?
 - c. Kas ir spēles **elementi**?
 - d. Kādas ir spēles **mehānikas**?
 - e. Kādi ir spēles **noteikumi**?
3. Tagad izvēlies vienu no piecām sastāvdaļām, kuru vēlies mainīt. Uz papīra apvelc apli ar šo spēles sastāvdaļu. Sāc domāt, kā vari mainīt šo spēles sastāvdaļu, lai tā būtu citādāka. Lūk, dažas idejas, kas rosinās Tevi domāt, ko mainīt.
 - a. Ko Tu varētu mainīt, lai padarītu spēli interesantāku?
 - b. Kuras citas spēles sastāvdaļas Tev jāmaina, lai šī ideja realizētos?
4. Kad esi brīdi padomājis, sāc pierakstīt savu jauno spēli. Vēlreiz atbildi uz katru no pieciem 2. solī uzdotajiem jautājumiem, domājot par savu jauno spēles “Akmens - šķēres - papīrīt’s” versiju.
5. Kura cita spēles sastāvdaļa Tev bija jāmaina, lai tavas idejas realizētos? Vai Tev bija jāmaina vēl kāda cita spēles sastāvdaļa vai tikai tā, kuru apvilki, pildot 3. soli? Spēles sastāvdaļas parasti ir cieši saistītas, tāpēc visas uzreiz ir grūti mainīt.