GGJ NEXT®

a game jam for young creators

ENCUENTRA EL JUEGO EN COSAS

QUÉ HARÁS

- Examinarás un conjunto de objetos, explorarás sus propiedades y crearás un juego alrededor de ellos en un corto período de tiempo.

MATERIALES QUE NECESITAS

Artículos para el hogar como:

- tazas
- monedas
- pelotas de ping pong
- pañuelos
- cuerdas
- notas Post-it
- monedas
- marcadores
- cinta adhesiva

PASOS

1. **Explora la 'jugabilidad' de los objetos.** Juega con cada objeto para tener una idea de cómo puedes usarlo en un juego. Por ejemplo, las gomas pueden estirarse, las monedas pueden voltearse, las tazas pueden apilarse
2. **En grupos o con otras personas a su alrededor, comparta** algunas de las ideas que haya encontrado.
3. **Elige un verbo principal o una mecánica principal para tu juego.** Crea un juego alrededor de ese verbo. (5 minutos)
   - Por ejemplo, tirando gomas en tazas.
4. **Elige un objetivo.** ¿Cómo se pueden combinar todos los componentes para crear un juego en torno a esta mecánica principal? ¿Cuál es el objetivo? ¿Cual es el desafío?
   - Por ejemplo: saco gomas de las tazas.
5. **Crea reglas.** Refina tu idea de juego en un prototipo creando un título y una lista de reglas para tu juego.
6. **Pon a prueba tu juego.** Juega tú mismo y pregúntate: ¿es divertido este juego? ¿Puedo hacerlo más divertido? Pídele a otra persona que pruebe tu juego, mientras juegas el juego de otra persona.
   - **Si pruebas el juego de otra persona, da una crítica constructiva.** Da a otros diseñadores de juegos críticas constructivas sobre el juego y recibe críticas constructivas sobre tu juego.
7. **Iterar.** ¿Qué cambios harías en tu juego ahora?

© Global Game Jam Inc.